**Livrable – Etape 3**

**Projet : Gestionnaire de Ludothèque pour Magasins ou Centres de Jeux**

**Prompt :**

Génère un script SQL pour insérer des données dans une base de données de jeux de société. Les tables sont les suivantes :

**Utilisateur** (**id\_utilisateur**, nom, email, password)

**Jeu** (**id\_jeu**, nom, description, duree\_moyenne, nb\_joueur\_min, nb\_joueur\_max, disponible)

**Mécaniques** (**id\_mécaniques**, nom)

**Catégorie** (**id\_catégorie**, nom)

**Note** (**id\_note**, **#id\_utilisateur**, **#id\_jeu,** valeur)

**Location** (**id\_location**, **#id\_utilisateur**, **#id\_jeu**, date\_debut, date\_fin)

**Jeu\_favori** (**#id\_utilisateur**, **#id\_jeu**)

**jeu\_mécaniques** (**#id\_jeu**, **#id\_mécaniques**)

**jeu\_catégorie** (**#id\_jeu**, **#id\_catégorie**)

**Code généré :**

-- Insérer des utilisateurs

INSERT INTO utilisateur (nom, email, mot\_de\_passe) VALUES

('Alice Dupont', 'alice.dupont@email.com', 'motdepasse123'),

('Bob Martin', 'bob.martin@email.com', 'securepass'),

('Charlie Durand', 'charlie.durand@email.com', 'charlie123');

-- Insérer des jeux

INSERT INTO jeu (nom, description, duree, nb\_joueurs\_min, nb\_joueurs\_max, quantite\_total, quantite\_disponible) VALUES

('Catan', 'Jeu de gestion et de stratégie sur une île en expansion.', 90, 3, 4, 5, 3),

('Dixit', 'Jeu de cartes et d\'imagination avec de magnifiques illustrations.', 30, 3, 6, 4, 2),

('7 Wonders', 'Jeu de civilisation où vous développez votre cité.', 45, 2, 7, 6, 5),

('Azul', 'Jeu de stratégie et de placement de tuiles.', 40, 2, 4, 3, 2),

('Time’s Up!', 'Jeu d’ambiance où l’on doit faire deviner des personnages.', 30, 4, 12, 6, 6);

-- Insérer des catégories

INSERT INTO categorie (nom) VALUES

('Stratégie'),

('Familial'),

('Ambiance'),

('Cartes');

-- Insérer des mécaniques

INSERT INTO mecanique (nom) VALUES

('Gestion de ressources'),

('Bluff'),

('Draft'),

('Déduction'),

('Placement de tuiles');

-- Associer les jeux aux catégories

INSERT INTO jeu\_categorie (id\_jeu, id\_categorie) VALUES

(1, 1), -- Catan -> Stratégie

(2, 2), -- Dixit -> Familial

(3, 1), -- 7 Wonders -> Stratégie

(4, 1), -- Azul -> Stratégie

(5, 3); -- Time’s Up! -> Ambiance

-- Associer les jeux aux mécaniques

INSERT INTO jeu\_mecanique (id\_jeu, id\_mecanique) VALUES

(1, 1), -- Catan -> Gestion de ressources

(2, 4), -- Dixit -> Déduction

(3, 3), -- 7 Wonders -> Draft

(4, 5), -- Azul -> Placement de tuiles

(5, 2); -- Time’s Up! -> Bluff

-- Ajouter des favoris

INSERT INTO jeu\_favori (id\_utilisateur, id\_jeu, date\_ajout) VALUES

(1, 1, '2025-03-01'), -- Alice aime Catan

(2, 3, '2025-03-02'), -- Bob aime 7 Wonders

(3, 2, '2025-03-03'); -- Charlie aime Dixit

-- Ajouter des notes

INSERT INTO note (id\_utilisateur, id\_jeu, valeur, commentaire) VALUES

(1, 1, 5, 'Un excellent jeu de stratégie !'),

(2, 2, 4, 'Très beau jeu, mais il faut être inspiré.'),

(3, 3, 5, 'Rapide et intense, j\'adore.');

-- Ajouter des locations

INSERT INTO location (id\_utilisateur, id\_jeu, date\_debut, date\_fin) VALUES

(1, 1, '2025-03-01', '2025-03-07'), -- Alice loue Catan

(2, 2, '2025-03-02', NULL), -- Bob loue Dixit (encore en cours)

(3, 3, '2025-03-03', '2025-03-08'); -- Charlie loue 7 Wonders