**Livrable – Etape 3**

**Projet : Gestionnaire de Ludothèque pour Magasins ou Centres de Jeux**

**Prompt :**

Génère un script SQL pour insérer des données dans une base de données de jeux de société. Les tables sont les suivantes :

**Utilisateur** (**id\_utilisateur**, nom, email, password)

**Jeu** (**id\_jeu**, nom, description, duree\_moyenne, nb\_joueur\_min, nb\_joueur\_max, disponible)

**Mécaniques** (**id\_mécaniques**, nom)

**Catégorie** (**id\_catégorie**, nom)

**Note** (**id\_note**, **#id\_utilisateur**, **#id\_jeu,** valeur)

**Location** (**id\_location**, **#id\_utilisateur**, **#id\_jeu**, date\_debut, date\_fin)

**Jeu\_favori** (**#id\_utilisateur**, **#id\_jeu**)

**jeu\_mécaniques** (**#id\_jeu**, **#id\_mécaniques**)

**jeu\_catégorie** (**#id\_jeu**, **#id\_catégorie**)

**Code généré :**

-- Insérer des utilisateurs

INSERT INTO utilisateur (nom, email, mot\_de\_passe) VALUES

('Alice Dupont', 'alice.dupont@email.com', 'motdepasse123'),

('Bob Martin', 'bob.martin@email.com', 'securepass'),

('Charlie Durand', 'charlie.durand@email.com', 'charlie123');

-- Insérer des jeux

INSERT INTO jeu (nom, description, duree, nb\_joueurs\_min, nb\_joueurs\_max, quantite\_total, quantite\_disponible) VALUES

('Catan', 'Jeu de gestion et de stratégie sur une île en expansion.', 90, 3, 4, 5, 3),

('Dixit', 'Jeu de cartes et d\'imagination avec de magnifiques illustrations.', 30, 3, 6, 4, 2),

('7 Wonders', 'Jeu de civilisation où vous développez votre cité.', 45, 2, 7, 6, 5),

('Azul', 'Jeu de stratégie et de placement de tuiles.', 40, 2, 4, 3, 2),

('Time’s Up!', 'Jeu d’ambiance où l’on doit faire deviner des personnages.', 30, 4, 12, 6, 6);

-- Insérer des catégories

INSERT INTO categorie (nom) VALUES

('Stratégie'),

('Familial'),

('Ambiance'),

('Cartes');

-- Insérer des mécaniques

INSERT INTO mecanique (nom) VALUES

('Gestion de ressources'),

('Bluff'),

('Draft'),

('Déduction'),

('Placement de tuiles');

-- Associer les jeux aux catégories

INSERT INTO jeu\_categorie (id\_jeu, id\_categorie) VALUES

(1, 1), -- Catan -> Stratégie

(2, 2), -- Dixit -> Familial

(3, 1), -- 7 Wonders -> Stratégie

(4, 1), -- Azul -> Stratégie

(5, 3); -- Time’s Up! -> Ambiance

-- Associer les jeux aux mécaniques

INSERT INTO jeu\_mecanique (id\_jeu, id\_mecanique) VALUES

(1, 1), -- Catan -> Gestion de ressources

(2, 4), -- Dixit -> Déduction

(3, 3), -- 7 Wonders -> Draft

(4, 5), -- Azul -> Placement de tuiles

(5, 2); -- Time’s Up! -> Bluff

-- Ajouter des favoris

INSERT INTO jeu\_favori (id\_utilisateur, id\_jeu, date\_ajout) VALUES

(1, 1, '2025-03-01'), -- Alice aime Catan

(2, 3, '2025-03-02'), -- Bob aime 7 Wonders

(3, 2, '2025-03-03'); -- Charlie aime Dixit

-- Ajouter des notes

INSERT INTO note (id\_utilisateur, id\_jeu, valeur, commentaire) VALUES

(1, 1, 5, 'Un excellent jeu de stratégie !'),

(2, 2, 4, 'Très beau jeu, mais il faut être inspiré.'),

(3, 3, 5, 'Rapide et intense, j\'adore.');

-- Ajouter des locations

INSERT INTO location (id\_utilisateur, id\_jeu, date\_debut, date\_fin) VALUES

(1, 1, '2025-03-01', '2025-03-07'), -- Alice loue Catan

(2, 2, '2025-03-02', NULL), -- Bob loue Dixit (encore en cours)

(3, 3, '2025-03-03', '2025-03-08'); -- Charlie loue 7 Wonders

**Vues disponibles dans notre BDD :**

* Liste des jeux disponibles (c'est-à-dire ceux avec une quantité disponible > 0)

Code :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Résultat :

Une image contenant texte, Police, ligne, nombre

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

* Historique des locations (toutes les locations terminées)

Code :  
Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Résultat :

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, ligne

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

* Jeux les mieux notés (moyenne des notes pour chaque jeu)

Code :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Résultat :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Dans cette vue, il n’y a qu’une note par jeu, donc peu intéressant, mais quand nous grandiront notre jeu de données, cela deviendra pertinent.

**Index créés pour l’optimisation :**

* Index sur email pour accélérer la recherche des utilisateurs :

CREATE UNIQUE INDEX idx\_utilisateur\_email ON utilisateur(email);

* Index sur id\_jeu dans location pour optimiser les requêtes sur l’historique des locations

CREATE INDEX idx\_location\_id\_jeu ON location(id\_jeu);

* Index sur id\_jeu et valeur dans note pour améliorer les requêtes sur les jeux les mieux notés

CREATE INDEX idx\_note\_id\_jeu\_valeur ON note(id\_jeu, valeur);